

ΔΩΡΕΑΝ ΕΒΟΟΚ / ΟΔΗΓΟΣ ΣΤΑΔΙΟΔΡΟΜΙΑΣ

JUNIOR DEVELOPER:



Ερωτήσεις που φοβάσαι να κάνεις

00

INDEX / ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Περιεχόμενα

01

Εισαγωγή

σελ. 03

02

Ερωτήσεις για κώδικα και τεχνολογία

σελ. 05

03

Ερωτήσεις για διαδικασίες και ομάδα

σελ. 07

04

Ερωτήσεις για καριέρα και εξέλιξη

σελ. 09

05

Πότε και πώς να ρωτάς

σελ. 09

06

Συμπέρασμα

σελ. 10

01

ΕΝΟΤΗΤΑ 01 / INTRO

Εισαγωγή

ΓΙΑΤΙ ΥΠΑΡΧΕΙ
ΑΥΤΟ ΤΟ ΕΒΟΟΚ

Ένας από τους μεγαλύτερους φόβους ενός junior developer είναι να φανεί ότι δεν ξέρει κάτι.

Αποτέλεσμα: μένει με ερωτήσεις αναπάντητες, κολλάει σε προβλήματα περισσότερο από όσο χρειάζεται, και χάνει ευκαιρίες να μάθει.

Αυτό το ebook μαζεύει τις ερωτήσεις που πολλοί junior developers θέλουν να κάνουν αλλά φοβούνται, μαζί με συμβουλές για το **πότε** και **πώς** να τις κάνεις.

1

ΕΝΟΤΗΤΑ 01

Ερωτήσεις για κώδικα & τεχνολογία

01

ΕΝΟΤΗΤΑ 01 / CODE

Ερωτήσεις για κώδικα και τεχνολογία

Q1

«Γιατί χρησιμοποιούμε αυτό το framework και όχι κάποιο άλλο;»

Αυτή είναι μια εξαιρετική ερώτηση. Δείχνει ότι σκέφτεσαι πέρα από το «πώς» και ρωτάς «γιατί». Κανείς δεν θεωρεί αυτό ερώτηση αδυναμίας.

Q2

«Δεν καταλαβαίνω αυτό το κομμάτι του κώδικα. Μπορείς να μου εξηγήσεις;»

Ναι. Πάντα. Ειδικά αν πρόκειται για **legacy code** που κάποιος άλλος έγραψε. Κανείς δεν περιμένει να το καταλάβεις μόνος σου.

Q3

«Ποια είναι η καλύτερη πρακτική για αυτό εδώ;»

Η γνώση **best practices** έρχεται με εμπειρία. Το να ρωτάς δείχνει ότι σκέφτεσαι quality, όχι απλά «κάτι που δουλεύει».

Q4

«Πρέπει να γράψω tests για αυτό;»

Η απάντηση είναι σχεδόν πάντα ναι. Αλλά το να ρωτάς είναι καλύτερο από το να υποθέτεις.



TIP

Η καλύτερη ερώτηση για κώδικα: «**Δοκίμασα Α, δεν δούλεψε, ιδέες;**»

2

ΕΝΟΤΗΤΑ 02

Ερωτήσεις για διαδικασίες & ομάδα

02

ΕΝΟΤΗΤΑ 02 / TEAM

Ερωτήσεις για διαδικασίες και ομάδα

Q1

«Πώς λειτουργεί το deployment process;»

Αν δεν το ξέρεις και κάνεις λάθος deployment, τα αποτελέσματα μπορεί να είναι σοβαρά. Ρώτα.

Q2

«Πότε μπορώ να κάνω merge το PR μου;»

Κάθε ομάδα έχει τους κανόνες της. Αν δεν τους γνωρίζεις, ρώτα αντί να κάνεις merge χωρίς review.

Q3

«Ποιος είναι ο σωστός τρόπος να επικοινωνώ ένα bug;»

Slack, Jira, email; Urgency levels; Format; Αυτά φαίνονται μικρά αλλά επηρεάζουν πώς δουλεύει η ομάδα.

Q4

«Πότε πρέπει να ζητώ βοήθεια αντί να ψάχνω μόνος μου;»

Ο κλασικός κανόνας: αν έχεις κολλήσει για **20–30 λεπτά** και δεν προχωράς, ζήτα βοήθεια. Ο χαμένος χρόνος δεν βοηθά κανέναν.

3

ΕΝΟΤΗΤΑ 03

Ερωτήσεις για καριέρα & εξέλιξη

03

ΕΝΟΤΗΤΑ 03 / CAREER

Ερωτήσεις για καριέρα και εξέλιξη

Q1

«Τι πρέπει να κάνω για να εξελιχθώ σε mid-level developer;»

Αυτή η ερώτηση δείχνει φιλοδοξία και πρωτοβουλία. Ένας καλός manager θα εκτιμήσει ότι σκέφτεσαι το μέλλον σου.

Q2

«Ποια τεχνολογία πρέπει να μάθω επόμενη;»

Αν δουλεύεις σε μια εταιρεία με συγκεκριμένο **tech stack**, ο manager σου ξέρει τι θα σε κάνει πιο χρήσιμο.

Q3

«Μπορώ να αναλάβω κάτι πιο σύνθετο;»

Αν νιώθεις ότι έχεις βαρεθεί τα εύκολα tasks, πες το. Ζήτη πρόκληση. Αυτό ποτέ δεν βγαίνει σε κακό.

Q4

«Πώς είδες το last PR μου;»

Το να ζητάς **feedback** για τον κώδικά σου, όχι μόνο όταν κάτι πάει στραβά, είναι συνήθεια που σε βοηθάει να αναπτύσσεσαι.



TIP

Ζήτη **1-on-1** με τον tech lead σου μία φορά τον μήνα. Αξίζει.

06

ΕΝΟΤΗΤΑ 06 / OUTRO

Συμπέρασμα

ΤΟ ΚΛΕΙΔΙ
ΕΙΝΑΙ ΝΑ ΡΩΤΑΣ

Υπάρχουν ερωτήσεις που γίνονται συχνά και ερωτήσεις που δεν γίνονται ποτέ. Και πολλές φορές, αυτές οι δεύτερες είναι που αφήνουν πίσω τους τα περισσότερα άλυτα προβλήματα.

Στον προγραμματισμό, το να ξέρεις να ρωτάς σωστά είναι δεξιότητα. Όχι απλώς να ζητάς βοήθεια, αλλά να δίνεις **context**, να δείχνεις τι έχεις ήδη δοκιμάσει και να σέβεσαι τον χρόνο του ανθρώπου που έχεις απέναντί σου.

Μη φοβάσαι να κάνεις ερωτήσεις, μάθε όμως να τις κάνεις με τρόπο που βοηθά και εσένα και τους άλλους να φτάσετε πιο γρήγορα στη λύση.

Αν θέλεις να ξεκινήσεις ή να αναβαθμίσεις τις δεξιότητές σου στον προγραμματισμό, δες το bootcamp **Web Development** της skg.education.

ΕΠΟΜΕΝΟ ΒΗΜΑ

Θέλεις να πας ένα βήμα παραπέρα;

Δες το bootcamp Web Development

skg.education/courses/webdevelopment →