

ΤΑ ΒΑΣΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΠΟΥ ΧΡΕΙΑΖΕΣΑΙ ΓΙΑ ΝΑ ΦΤΙΑΞΕΙΣ ΕΝΑ MOBILE APP



INTRO

Αν είσαι ένας νέος προγραμματιστής και θέλεις να φτιάξεις ένα δικό σου project που μπορείς να προσθέσεις στο βιογραφικό και το portfolio σου τότε σίγουρα θα έχεις σκεφτεί να φτιάξεις μία εφαρμογή για κινητά. Για να φτιάξεις ένα οποιοδήποτε project σίγουρα αυτό που χρειάζεσαι είναι η έμπνευση και δημιουργικότητα για να σκεφτείς ποια ανάγκη μπορείς να καλύψεις και με τι θα έχει να κάνει εφαρμογή σου.

Ένα μεγάλο κομμάτι του προγραμματισμού σύμφωνα με αυτά που μας έχουν πει οι skgcoders είναι η δυνατότητα να καλύψεις ανάγκες των χρηστών και να φτιάξεις κάτι το οποίο θα διευκολύνει τη ζωή σου και τη ζωή των ανθρώπων γύρω σου.

Αυτό απ' ό,τι έχουμε καταλάβει, είναι ίσως και το πιο σημαντικό κομμάτι στη δουλειά ενός προγραμματιστή και αποτελεί το λόγο για τον οποίον πολλοί επιλέγουν αυτό το επάγγελμα. Αφού λοιπόν βρεις αυτό το οποίο θέλεις να δημιουργήσεις ήρθε η ώρα να ξεκινήσεις να το φτιάχνεις.

Αν αυτό που θέλεις να κάνεις είναι μια mobile εφαρμογή εμείς ετοιμάσαμε μια λίστα με τα βασικά εργαλεία που θα χρειαστείς για να το καταφέρεις.



1. TRACKING

Ίσως ένα από τα πιο σημαντικά εργαλεία για ένα προγραμματιστή, το git είναι ένα λογισμικό που μπορεί να σε βοηθήσει να παρακολουθήσεις τις αλλαγές που κάνεις σε οποιαδήποτε αρχεία αλλά και να συγχρονιστείς και να συντονιστείς με την ομάδα σου. Το λογισμικό αυτό είναι δωρεάν και εμείς σου προτείνουμε να αφιερώσεις λίγο χρόνο για να μάθεις πως λειτουργεί και να το κάνεις μέρος της λίστας εργασιών σου όταν πρόκειται να φτιάξεις μία εφαρμογή.



2. DESIGN

Σίγουρα πολύ χρήσιμο για τη δημιουργία μιας εφαρμογής είναι ένα design tool. Ένα από αυτά είναι για παράδειγμα το figma. Με αυτό μπορείς να σχεδιάσεις mockups της εφαρμογής σου αλλά και να συντονιστείς με την ομάδα σου έτσι ώστε να φτιάξετε την καλύτερη version της εφαρμογής σας η οποία θα είναι και λειτουργική αλλά και εύκολη και ευχάριστη για τους χρήστες.



3. ISSUE TRACKING

Ένα από τα βασικότερα κομμάτια του να δουλεύεις σε μία ομάδα είναι η σωστή επικοινωνία και η διαχείριση των καθηκόντων και των προβλημάτων. Σίγουρα αν πρόκειται να συντονίσεις μία ομάδα ανθρώπων για μία προσπάθεια όπως είναι μία εφαρμογή θα χρειαστείς ένα λογισμικό όπως είναι για παράδειγμα το Trello το οποίο θα σας βοηθήσει να βρίσκεστε όλοι ενημερωμένοι για τις ενέργειες σας και να βάζετε στόχους σε συγκεκριμένα χρονικά πλαίσια.



4. NATIVE LANGUAGE

Αφότου φτάσεις ως εδώ, πρέπει να σκεφτείς που θέλεις να τρέχει εφαρμογή σου. Αν λοιπόν αποφάσισες να φτιάξεις μία εφαρμογή η οποία νέα απευθύνεται σε Android συσκευές, τότε η Kotlin είναι η γλώσσα που θα σου προτείναμε να χρησιμοποιήσεις. Εάν πάλι θα ήθελες να δημιουργήσεις κάτι το οποίο θα απευθύνεται σε συσκευές iOS τότε η Swift είναι η γλώσσα που θα χρειαστείς!



5. MIRRORING

Έχοντας φτάσει πλέον στο σημείο που δημιουργείς την εφαρμογή σου και την βλέπεις να τρέχει σίγουρα θα χρειαστείς ένα εργαλείο ή και ένα λογισμικό το οποίο θα σε βοηθήσει να κάνεις screen mirroring στο κινητό ή τον υπολογιστή σου για να βλέπεις και να ελέγχεις την πρόοδο σου.

6. COMMUNICATION

Τελευταίο αλλά εξίσου σημαντικό είναι η επικοινωνία με την ομάδα σου. Υπάρχουν πολλά εργαλεία εκεί έξω που θα σας βοηθήσουν να επικοινωνείτε σωστά να κάνετε βίντεο κλήσεις εάν δουλεύετε απομακρυσμένα ή και διάφορα meeting στα οποία θα έχετε μία ατζέντα από πράγματα που πρέπει να ακολουθηθούν.

Ακόμη κι αν δημιουργείς μία εφαρμογή με τους φίλους σου, εάν δώσεις μεγάλη σημασία στο project management αλλά και στη σωστή ροή των καθηκόντων αυτό σίγουρα θα σε βοηθήσει στο μέλλον και στο να είσαι μέλος μίας ομάδας αλλά και αργότερα ίσως να έχεις και την δική σου ομάδα.



ΕΛΑ ΚΑΙ ΕΣΥ ΜΑΖΙ ΜΑΣ ΚΑΙ ΦΤΙΑΞΕ ΤΗ ΔΙΚΗ ΣΟΥ MOBILE APP



Η ομάδα του skg.education σε περιμένει! Βρες το κατάλληλο πρόγραμμα που σου ταιριάζει και ξεκίνησε την καριέρα σου δυναμικά



ΔΕΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΕΔΩ!